

RENAISSANCE M K

CROSS COUNTRY PERFORMANCE
PERFORMANCES EN CROSS COUNTRY

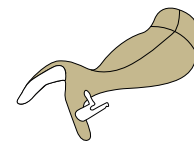
JUMPING / SAUT D'OBSTACLES



CROSS COUNTRY



- ① FORWARD-CUT FLAPS
QUARTIERS AVANCÉS
- ② MEDIUM-DEEP SEAT
SIEGE SEMI-PROFOND
- ③ SPORTY LOOK
LOOK SPORTIF
- ④ PRECIOUS HIDES
CUIRS DE QUALITÉ



RENAISSANCE

EN

The Renaissance M K is a mono flap saddle with exceptional grip, designed for cross country riders in particular. This saddle is also recommended for jumping riders seeking closer contact with their horse. Compared to the previous version, the new flaps have a sportier look, characterised by the elegant stitching that distinguishes Renaissance saddles. The M K is made of high-quality calfskin and fine leather that has been tanned using traditional techniques.

FR

La selle Renaissance M K est une selle mono-quartier à l'adhérence exceptionnelle, dédiée surtout aux cavaliers de cross country. La selle est également conseillée aux cavaliers de saut d'obstacles qui sont à la recherche d'un plus grand contact avec le cheval. Par rapport à la versions précédentes, les nouveaux quartiers ont un look sportif, caractérisé par l'élégant jeu de coutures emblématique du style Renaissance. La selle M K est réalisée en cuir de veau de très haute qualité et en cuir de qualité au tannage traditionnel.

Leather colour of the saddle / Couleur cuir selle			Colour of trim / Couleur bourrelets	Colour of stitching / Couleur coutures	
●	●	●	-	-	-
Black / Noir	Tobacco / Tabac	London			
Seat / Siège			Withers size / Dimension garrot	Flaps - projections / Projections des quartiers	
Size / Taille	Depth / Profondeur	Width / Largeur			
16, 17, 18	Medium deep / Semi-profond	25 cm	From 31 to 37 / De 31 à 37	S, M, L, XL	
Flaps - length / Longueur des quartiers	Flaps / Quartiers	Panels / Panneaux	Leather / Cuir	Blocks / Taquets	Weight / Poids
Shorter -2 cm / Raccourci -2 cm: MC, LC, XLC	Mono flap / Mono quartier	Latex non integrated, LPF flocked / Latex non intégrés, Rembourrage LPF	Lined (calfskin) / Doublée (veau)	Small / Petits	5,5 kg